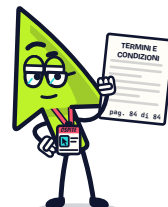


La Scheda del tuo PC

Si compila nel capitolo 4 e ti accompagna in tutto il libro, fino alla tua app. Ogni riquadro dice in quale capitolo si riempie.



CAP. 4 I numeri del tuo PC

Processore

Impostazioni > Sistema > Informazioni

RAM installata

in GB, dalla stessa pagina

Scheda video dedicata: nome

Gestione attività > Prestazioni > GPU 0, GPU 1...

Memoria GPU dedicata, in GB

da Gestione attività, non dalle altre funzioni di Windows: è il tranello dei «4 GB»

Spazio libero sul disco C:, in GB

Esplora file > Questo PC

Vedi solo una GPU con poche centinaia di MB? È la scheda integrata: l'AI userà la RAM e il processore.

CAP. 5 Il tetto del tuo PC

Dimensione massima di modello che ti conviene

per esempio «8B», dalla tabella del capitolo 5

Banda di memoria della scheda video, in GB/s

sul sito del produttore, alla voce *memory bandwidth*

banda _____ GB/s ÷ peso del modello _____ GB = _____

token al secondo, al massimo

CAP. 6 La tua fascia

☐ 1 · **Si parte** senza scheda video dedicata, 8–16 GB di RAM ☐ 2 · **Comodo** scheda video da 6–8 GB

☐ 3 · **Spazioso** scheda video da 12–16 GB ☐ 4 · **Da sogno** 24 GB o più, o memoria unificata grande

CAP. 7 La tua strada

Il programma che fa per te
LM Studio, Ollama, Jan o AnythingLLM

Spazio libero sul disco
ti servono almeno 10 GB per iniziare

CAP. 9 Il tuo punteggio

Eval rate dell'ultima risposta
ollama run qwen3.5:4b --verbose, in token
al secondo

Colonna PROCESSOR di ollama ps
«100% GPU» vuol dire tutto nella scheda
video

Confronto con il tetto del capitolo 5

CAP. 10 La tua finestra preferita

Programma e motivo

CAP. 13 I tuoi tre modelli candidati

#	MODELLO	PESO (GB)	LICENZA
1			
2			
3			

CAP. 14 Il tuo vincitore

Il modello scelto con la prova del
sommelier

Perché

CAP. 17 Le tre idee che ti servono di più

Idea 1
e quanti minuti ti fa risparmiare

Idea 2
e quanti minuti ti fa risparmiare

Idea 3
e quanti minuti ti fa risparmiare