

La tua Tessera

Ogni missione e ogni checkpoint ti danno punti. Spunta la casella quando li hai fatti, e segna i badge che sblocchi.



Nome del giocatore

Iniziato il

LIVELLI Da Ospite a Maestro

Si sale di livello alla fine dei capitoli. Spunta il livello quando lo raggiungi.

- ☐ 00 **Ospite**
☐ 01 **Curioso**
☐ 02 **Apprendista**
☐ 03 **Detective**
☐ 04 **Esploratore**
☐ 05 **Pilota**
☐ 06 **Sommelier**
☐ 07 **Artigiano**
☐ 08 **Costruttore**
☐ 09 **Maestro dell'AI di casa**

BADGE Quelli che sblocchi con le missioni

- | | | |
|--|---|--|
| ☐ PRIMA PAROLA cap. 1 | ☐ ETICHETTA LETTA cap. 3 | ☐ DETECTIVE DELL'HARDWARE cap. 4 |
| ☐ CONSULENTE cap. 6 | ☐ OFFLINE! cap. 8 | ☐ MOTORE ACCESO cap. 9 |
| ☐ CASA SU MISURA cap. 10 | ☐ BUONA DOMANDA cap. 11 | ☐ LETTORE DI ETICHETTE cap. 12 |
| ☐ SOMMELIER cap. 14 | ☐ OCCHIO DI LINCE cap. 15 | ☐ BIBLIOTECARIO cap. 16 |
| ☐ TRENTA IDEE cap. 17 | ☐ CAPO SQUADRA cap. 18 | ☐ PONTE cap. 19 |
| ☐ GUARDIANO cap. 20 | ☐ CANTIERE APERTO cap. 22 | ☐ ARCHITETTO cap. 23 |
| ☐ CONSTRUTTORE cap. 24 | ☐ MAESTRO DELL'AI DI CASA cap. 25 | |

REGOLE Le regole del gioco

Punti esperienza (XP). Ogni missione e ogni checkpoint ti danno punti. Li trovi in alto in ogni apertura di capitolo e nei box. Segnali sulla Tessera: è un modo per vedere quanta strada hai fatto.

Livelli. Si sale di livello alla fine dei capitoli. Si parte da **Ospite**, come il badge di Serio, e si arriva a **Maestro dell'AI di casa**.

Badge. Alcune missioni sbloccano un badge: lo trovi scritto in fondo al box della missione. Spuntalo sulla Tessera.

Difficoltà e tempo. Ogni capitolo dice quanto dura e quanto è impegnativo, da uno a cinque pallini.

Barra di avanzamento. In ogni apertura vedi a che punto del viaggio sei.

CAP.	MISSIONE E BADGE	XP	FATTO	CHECK-POINT	FATTO	CAPITOLO FINITO	FATTO
1	Il gioco della parola successiva PRIMA PAROLA	+40	☐	+60	☐	+100	☐
2	La lista delle tue cose	+40	☐	+60	☐	+100	☐
3	Leggi l'etichetta ETICHETTA LETTA	+50	☐	+90	☐	+140	☐
4	La Scheda del tuo PC DETECTIVE DELL'HARDWARE	+50	☐	+70	☐	+120	☐
5	Il tetto del tuo PC	+50	☐	+80	☐	+130	☐
6	Tre PC, tre consigli CONSULENTE	+60	☐	+90	☐	+150	☐
7	Scegli la tua strada	+40	☐	+50	☐	+90	☐
8	Stacca il Wi-Fi OFFLINE!	+60	☐	+80	☐	+180	☐
9	Il tuo punteggio MOTORE ACCESO	+60	☐	+80	☐	+140	☐
10	La tua finestra preferita CASA SU MISURA	+60	☐	+60	☐	+120	☐
11	Da vaga a chiara BUONA DOMANDA	+60	☐	+80	☐	+140	☐
12	Entra o non entra? LETTORE DI ETICHETTE	+60	☐	+90	☐	+150	☐
13	La tua lista dei candidati	+50	☐	+60	☐	+110	☐
14	La tua prova del sommelier SOMMELIER	+80	☐	+70	☐	+200	☐
15	Leggimi lo scontrino OCCHIO DI LINCE	+60	☐	+100	☐	+160	☐
16	Il tuo primo archivio BIBLIOTECARIO	+80	☐	+80	☐	+180	☐
17	Tre idee, stasera TRENTA IDEE	+60	☐	+60	☐	+120	☐
18	Il tuo primo agente al guinzaglio CAPO SQUADRA	+80	☐	+80	☐	+200	☐
19	Il tuo primo collegamento PONTE	+80	☐	+60	☐	+180	☐
20	Il controllo di sicurezza GUARDIANO	+80	☐	+80	☐	+160	☐
21	nessuna missione			+60	☐	+100	☐
22	Il cantiere è pronto CANTIERE APERTO	+80	☐	+60	☐	+140	☐
23	Il tuo progetto su carta ARCHITETTO	+100	☐	+60	☐	+180	☐
24	La tua app, tappa dopo tappa COSTRUTTORE	+200	☐	+100	☐	+400	☐
25	L'app è tua MAESTRO DELL'AI DI CASA	+150	☐	+100	☐	+200	☐

Missioni e checkpoint: 3590 XP · capitoli completati: 3890 XP · in tutto 7480 XP

XP totali

Finito il